

**Секция «Информатика» (по учебному предмету «Информатика»)**

Дата проведения: 21 января 2026 года

№	Район	Название работы	Полное название учреждения образования (в соответствии с уставом)
1	Лицей БНТУ	RADECOMAP – интерактивная карта радиационных загрязнений РБ	Лицей Белорусского национального технического университета
2	Центральный	Автоматический погрузчик	ГУО «Гимназия № 36 г.Минска»
3	Партизанский	Анализ системы трудоустройства белорусских вузов при помощи данных и машинного обучения	ГУО «Гимназия № 7 г. Минска имени В.И. Ливенцева»
4	Заводской	Введение в мир финансовых технологий. Основные принципы работы процессингов	ГУО «Гимназия № 21 г. Минска»
5	Центральный	Государственный консультант на основе искусственного интеллекта	ГУО «Средняя школа № 95 г.Минска»
6	Заводской	Изучение возможностей нейросетей в PICTOBLOX в связке с ARDUINO на примере создания мультимодальной системы управления умным домом	ГУО «Средняя школа № 85 г.Минска имени Николая Кедышко»
7	Московский	Изучение технологий переноса состояния процессов в распределённой инфраструктуре	ГУО «Средняя школа №207 г. Минска имени Героя Беларуси Митрополита Филарета»
8	Первомайский	Интеллектуальная система раннего обнаружения утечек данных по поведенческим признакам пользователей	ГУО «Средняя школа № 191 г.Минска имени И.П. Паромчика»

9	Фрунзенский	Интеллектуальный гуманоидный робот (Воплощенный искусственный интеллект- ИНДУСТРИЯ 5.0)	ГУО «Гимназия № 13 г.Минска»
10	Октябрьский	Использование языка программирования PYTHON для разработки программы «Расписание средней школы»	ГУО «Средняя школа № 11 г.Минска имени Жумаша Асаналиева»
11	Октябрьский	Исследование игрового движка Godot на примере разработки игры	ГУО «Средняя школа № 30 г.Минска»
12	Первомайский	КПпС-v1.0	ГУО «Минское городское кадетское училище»
13	Ленинский	Кроссплатформенное приложение «Слова дня»	ГУО «Средняя школа № 111 имени Михаила Каснерика г.Минска»
14	Московский	На стыке наук: использование ИИ при решении задач из планиметрии	ГУОя «Средняя школа № 3 г. Минска имени Героя Советского Союза К.А.Шабана»
15	Центральный	Нейросетевой телеграм-бот для изучения английского языка	ГУО «Ордена Трудового Красного Знамени гимназия № 50 г.Минска»
16	Московский	Портативный кардиомонитор CardioVision с облачной передачей данных	ГУО «Средняя школа № 215 г.Минска»
17	Заводской	Разработка игры в среде программирования PenguinMod	ГУО «Средняя школа № 109 г.Минска имени В.З. Хоружей»

18	Ленинский	Разработка системы цифровых аттестатов на основе технологии блокчейн	ГУО «Средняя школа № 123 г. Минска»
19	Фрунзенский	Разработка собственной многозадачной UNIX операционной системы	ГУО «Гимназия № 31 г. Минска имени К.Т.Мазурова»
20	Первомайский	Разработка транслятора для преобразования конструкций высокоуровневого языка программирования в команды эмулятора машины Тьюринга	ГУО «Средняя школа № 137 г. Минска имени П.М.Машерова»
21	Фрунзенский	Разработка чат-бота «Unix Control»	ГУО «Гимназия №39 г. Минска»
22	Партизанский	Создание устройства FeedMe	ГУО «Средняя школа № 69 г. Минска»
23	Партизанский	Умная трость: интеграция сенсорных технологий и нейросетей для навигации слабовидящих	ГУО «Средняя школа № 182 г. Минска имени Владимира Карвата»
24	Ленинский	Умный дневник ХЕ	ГУО «Средняя школа № 51 г. Минска»
25	Октябрьский	Физика в цифровом мире	ГУО «Средняя школа № 30 г. Минска»
26	Советский	Экологическая игра «Ловец отходов»	ГУО «Гимназия № 22 г. Минска»
27	Советский	Эко-Сорт ИИ (вэб-приложение для определения вида мусорных объектов с камеры и изображений)	ГУО «Средняя школа им. Я.Купалы № 19 г. Минска»