



МИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ДВОРЕЦ ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ



ОТДЕЛ ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА И СПОРТА

тел. **363 17 27**
возраст

ЛАБОРАТОРИЯ СПОРТИВНО-ИСТОРИЧЕСКОГО СУДОМОДЕЛИРОВАНИЯ

АЗБУКА КОНСТРУИРОВАНИЯ (на платной основе)	7-9
ВЕСЕЛЫЙ КОРАБЛИК	7-10
ЮНЫЙ КОРАБЕЛ	8-13
НАЧАЛЬНОЕ СУДОМОДЕЛИРОВАНИЕ	11-13
КОНСТРУИРОВАНИЕ СУДОМОДЕЛЕЙ С ЭЛЕМЕНТАМИ ПРОТОТИПИРОВАНИЯ	11-14
ШКОЛА КАПИТАНОВ	14-18

ЛАБОРАТОРИЯ ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ

ЮНЫЙ АВИАТОР	10-12
АВИАМОДЕЛИРОВАНИЕ	10-18
ПИЛОТИРОВАНИЕ БПЛА	12-18
РАКЕТОМОДЕЛИРОВАНИЕ	13-15
ОСНОВЫ ПИЛОТИРОВАНИЯ АВИАМОДЕЛЕЙ	14-18
КОНСТРУИРОВАНИЕ БПЛА	14-18

ЛАБОРАТОРИЯ «КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР»

КОМПЬЮТЕРНОЕ ТВОРЧЕСТВО	6-7
ИНФОРМАТИКА ОТ ИГРЫ К КОМПЬЮТЕРНЫМ ТЕХНОЛОГИЯМ	7-9
ПЕРВЫЙ ШАГ В IT-МИР	8-11
IT-КАЛЕЙДОСКОП	10-13
ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН JUNIORSKILLS	10-16
МИР АЛГОРИТМОВ	11-12
ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА	11-12
СОВРЕМЕННЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	12-15
СОВРЕМЕННЫЕ WEB-ТЕХНОЛОГИИ JUNIORSKILLS	14-17

ОБЪЕДИНЕНИЯ ПО ИНТЕРЕСАМ НА ПЛАТНОЙ ОСНОВЕ

БЛОЧНЫЙ HTM/CSS	9-12
ВЕСЕЛОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ В SCRATCH	9-12
ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ROBLOX STUDIO	11-13
JAVASCRIPT. ОСНОВЫ СОЗДАНИЯ БРАУЗЕРНЫХ ИГР И ВЕБ-САЙТОВ	11-16
UX/UI. ВЕБ-ДИЗАЙН И ДИЗАЙН МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ	11-15
МУЛЬТИПЛИКАЦИЯ	13-15
КОМПЬЮТЕРНАЯ АНИМАЦИЯ	12-17
ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА C++	15-17

ЛАБОРАТОРИЯ ТЕХНОЛОГИЙ И ИНЖЕНЕРИИ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАМОТНОСТЬ	6-10
РОБОТОТЕХНИКА RED	8-10
РОБОСТАРТ EV3	8-10
РОБОТОТЕХНИКА VINCI	9-12
РОБОТОТЕХНИКА РТК	10-14
РОБОТОТЕХНИКА JUNIORSKILLS	13-18
ЭЛЕКТРОНИКА JUNIORSKILLS	13-18

ОБЪЕДИНЕНИЯ ПО ИНТЕРЕСАМ НА ПЛАТНОЙ ОСНОВЕ

РОБОСТАРТ	6-8
РОБОТОТЕХНИК	6-9
РОБОТОТЕХНИКА WEDO 2.0	7-9
Я У МАМЫ ИНЖЕНЕР	8-10
LEGO-ТЕХНОЛОГИИ	8-10
РОБОТОТЕХНИКА EV3	9-14
РОБОТОТЕХНИКА НА БАЗЕ ARDUINO	11-14

ЛАБОРАТОРИЯ ИННОВАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

ЮНЫЙ МОДЕЛИСТ	6-9
3D МОДЕЛИРОВАНИЕ НА ПЛАТФОРМЕ AUTODUSK FUSION 360 (на платной основе)	9-14
МАКЕТИРОВАНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИЙ 3Д-ПЕЧАТИ	10-13
МЕЙКЕР - ПРОФЕССИЯ БУДУЩЕГО	10-13
ТЕХНИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ УЧАЩИХСЯ JUNIOR	10-13
ТРАССОВОЕ АВТОМОДЕЛИРОВАНИЕ	11-14
ЧПУ В МОДЕЛИРОВАНИИ	11-14
ПРОТОТИПИРОВАНИЕ (на платной основе)	11-14
ТЕХНИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ УЧАЩИХСЯ	12-15

КАБИНЕТ АВТОМОТОСПОРТА (1-й год на платной основе)

ШКОЛА КАРТИНГА	7-18
ШКОЛА МОТОСПОРТА	10-20

КАБИНЕТ АРХИТЕКТУРЫ И ТЕХНИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА

ВЕСЕЛЫЙ ВЕРНИСАЖ (НА ПЛАТНОЙ ОСНОВЕ)	5-6
ЮНЫЙ АРХИТЕКТОР (1-й год на платной основе)	6-8
РАДУЖНАЯ МАСТЕРСКАЯ	7-9
ТЕХНОГРАД	7-10
ОСНОВЫ АРХИТЕКТУРНОГО ТВОРЧЕСТВА	9-11
АРХИТЕКТУРНАЯ ГРАФИКА И МАКЕТИРОВАНИЕ	9-11
АРХИТЕКТУРА И ДИЗАЙН	10-11
СЕКРЕТЫ ЗОДЧЕСТВА	11-16
ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА	14-15
АРХИТЕКТУРА JUNIORSKILLS	14-16
СТУДИЯ АРХИДЕЯ (архитектурное проектирование и макетирование, основы работы в 3d-мак и визуализация)	11-16
ШКОЛА БУДУЩИХ АРХИТЕКТОРОВ (академический рисунок, черчение и композиция)	14-17

КАБИНЕТ ШАХМАТ (1-й год на платной основе)

ПОДГОТОВКА ШАХМАТИСТА	6-15
-----------------------	------



Адрес: Минск, Старовиленский тракт, 41,
проезд трамваями 3,4,5 до остановки «Дворец молодежи»
Сайт: mgddm.by e-mail: mgddim0@tut.by

Справочно-информационная служба МГДДиМ тел. **271 81 11**
© 2025 Сектор рекламы